FAQ OFICIAL

Esclarecimentos de regras pelo autor Ole Steiness

Olá a todos!
Reuni aqui algumas das perguntas mais frequentes. Farei o possível para atualizar esta lista e responder às novas dúvidas conforme elas surgirem. Mais uma vez, obrigado por jogar.
Em caso de dúvida, siga sua intuição e não deixe a partida travar; afinal, este é um jogo colaborativo.

Link original: https://boardgamegeek.com/thread/3604376/official-faq-valheim-rules-clarified



GERAL

- **Minha cópia do jogo veio com adesivos. Para que servem?**
- Cole-os nos inserts. Assim, depois de separar os componentes, você saberá onde guardar cada um deles novamente.
- **Onde estão as regras para o modo solo?**
- Não há regras específicas. Basta usar as regras normais, que funcionam para 1 jogador ou mais.
- **Como funcionam as cartas de evento com efeitos constantes? Esses efeitos são temporários?**
- Sim. Na prática, o efeito dura uma rodada completa e termina com o jogador que o ativou.

  Ao comprar uma carta desse tipo, coloque sobre ela 1 cubo laranja por jogador na partida. A partir do turno do próximo jogador (ou do seu próximo turno, em uma partida solo), remova 1 desses cubos da carta em vez de comprar uma nova carta de evento.
  Os cubos não possuem outro efeito; servem apenas como contadores. Quando não houver mais cubos para remover, volte a comprar cartas de evento e descarte a carta com o efeito constante.

  Às vezes, um efeito diz que a carta "permanece ativa até" que algo aconteça, como a carta de evento do Massa Óssea, **Animais em Fuga**, que permanece em jogo até que um Draugr seja derrotado. Deixe essas cartas separadas e viradas para cima como lembrete dos efeitos. Elas não impedem a compra de outras cartas, pois não possuem contadores.

POSICIONAMENTO E MOVIMENTO DAS CRIATURAS

- **Algumas cartas de evento mandam repovoar espaços vazios. Quando um espaço é considerado vazio?**
- Quando não há criaturas nem jogadores nele.
- **Ao colocar o Guardião ao lado da casa para uma Incursão, a primeira criatura da Incursão é colocada no mesmo turno em que o Guardião foi colocado ou no fim do turno do próximo jogador?**
- Coloque a primeira criatura no fim do turno do próximo jogador.



FAQ OFICIAL

- **O que acontece se um jogador for nocauteado, chegando a zero de vida, durante a resolução de um evento, como uma Incursão?**
- O jogador permanece nocauteado até renascer automaticamente no começo do próximo turno dele. Ele não perde um turno, mas perde toda a vida e todo o vigor e deixa um equipamento para trás. Se a Incursão ou um efeito semelhante ocorrer durante o turno de outro jogador, ele renascerá na casa quando chegar novamente a sua vez.
- **Se uma carta de Incursão conceder um bônus de ataque às criaturas da Incursão e ela começar em uma peça que já tenha criaturas de outro tipo, essas criaturas também recebem o bônus?**
- Sim.
- **O que acontece se eu tiver que colocar criaturas, mas não houver mais nenhuma disponível nem criaturas mais fracas para colocar?**
- Se for uma Incursão, coloque uma criatura um pouco maior. Caso contrário, não coloque nada.
- **A página 32 diz para adicionar 1 criatura a cada espaço que tenha um ícone de criatura correspondente e ainda não esteja ocupado por ela. Isso significa que um espaço com 2 ícones de Anão Cinzento recebe apenas 1 Anão Cinzento, em vez de 2?**
- Não. O texto deveria dizer para colocar uma criatura para cada ícone. Portanto, se os dois Anões Cinzentos estiverem faltando naquele espaço, coloque 2 novos Anões Cinzentos.
- **Se uma carta de evento mandar todas as criaturas se moverem em direção ao jogador mais próximo, as criaturas em ilhas isoladas, sem ligação com nenhum jogador, também se movem?**
- Não, elas não se movem.
- **Na carta de evento Arbustos de Mirtilo, o efeito "gaste 1 de vigor para ganhar 3 de vida" é opcional? A resposta também vale para a carta Arbustos Frutíferos?**
- Sim.
- **A carta de evento Atingido Por Um Raio afeta apenas os jogadores em espaços nos quais é possível coletar madeira?**
- Sim. Considere apenas o ícone de madeira nas peças, não o recurso em si.
- **A carta de evento Chuva de Granizo diz que jogadores usando capas ou armaduras corporais ignoram o efeito. Isso inclui armaduras corporais que não fornecem resistência ao gelo?**
- Sim, especificamente para este evento.
- **Na carta de evento Alcateia, os jogadores podem rolar dados de defesa para reduzir o dano sofrido?**
- Não.



FAQ OFICIAL



CONSTRUÇÃO

- **A carta de visão geral das mobílias diz que a Mesa de Fogo custa 2 resinas e 2 madeiras, mas a carta de Tutorial 25 manda entregar 1 resina e 2 madeiras. Qual custo está correto?**
- Há um erro de impressão na carta de Tutorial. Construir a Mesa de Fogo custa 2 resinas e 2 madeiras, conforme indicado no livro de regras e na folha de referência.
- **Ao desmontar uma arma com fogo, você recupera a resina usada para acendê-la?**
- Não.
- **Construir barcos e canteiros, do conteúdo exclusivo do financiamento, conta como construir mobília?**
- Sim. Construir barcos e canteiros conta como construir mobília.
- **A tarefa da profissão Forjador diz "construa uma arma". Todos os machados possuem cartas verdes. Eles contam para essa tarefa?**
- Não. Nesse caso, apenas as cartas vermelhas, que são as cartas de arma, contam.

EQUIPAMENTOS E COMIDA

- **Posso carregar mais de 3 equipamentos?**
- Não. Para obter outro equipamento, você terá que gastar uma ação para trocar ou deixar um dos seus equipamentos, ou então desmontar um deles. Isso também se aplica aos equipamentos adquiridos de Haldor.
- **Comer as duas cartas de comida disponibilizadas por uma Mesa custa 1 ou 2 ações?**
- Custa 2 ações, uma para cada carta consumida.
- **Se todas as cartas do baralho de comida forem usadas, devo reembaralhar a pilha de descarte para formar um novo baralho?**
- Sim.
- **Se houver várias mobílias na casa que concedam benefícios de fim de turno, recebo todos eles ou preciso escolher um?**
- Você recebe todos eles.



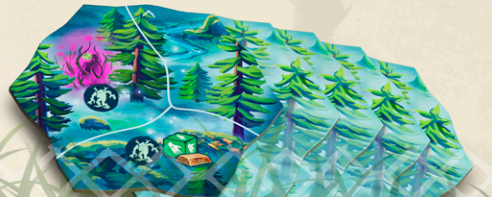


FAQ OFICIAL



EXPLORAÇÃO E RECURSOS

- **Posso coletar recursos sem nenhuma ferramenta?**
- Sim. As ferramentas apenas facilitam a coleta.
- **Posso converter vários recursos em outro, como 4 resinas em 1 metal?**
- Não.
- **Sete unidades de cada recurso são suficientes? O que acontece quando as fichas de um recurso acabam?**
- Se as fichas de um recurso acabarem, ninguém poderá receber mais unidades dele até que algumas das fichas coletadas sejam gastas. O limite máximo é 7.
- **Posso usar fichas de rerrolagem para rerrolar o dado verde? A página 44 diz que o dado de coleta verde não pode ser rerrolado, mas a página 28 diz que pode. Qual regra está correta?**
- A página 44 está errada. As fichas de rerrolagem também podem ser usadas para rerrolar o dado de coleta verde.
- **O efeito "!" do dado de coleta atrai criaturas quando o dado é usado para caçar os cervos de Eikthyr, resolver eventos especiais e situações semelhantes?**
- Sim. O "!" do dado de coleta sempre atrai as criaturas próximas, se possível. A única exceção são as criaturas que estão se agrupando com o Guardião para uma Incursão.
- **O perigo dos Pântanos diz: "Role 1 dado de dano ao entrar. ! = você está envenenado". Posso rolar dados de defesa contra esse efeito?**
- Você não pode rolar dados de defesa contra o veneno. Além disso, ignore todos os ícones de dano obtidos no dado. Você só fica envenenado se rolar um "!".
- **Os equipamentos de Haldor são mantidos de um cenário para o outro?**
- Não. Nenhum equipamento é mantido de um cenário para o outro.
- **Haldor pode visitar a casa mesmo que a peça do acampamento dele ainda não tenha sido encontrada?**
- Sim. Nesse caso, negociar com ele custa 1 moeda adicional, e Haldor vai embora no fim do seu turno.
- **Preciso encerrar meu movimento para pegar um baú, mesmo que Saquear um Baú seja uma ação livre? A mesma regra vale para pegar itens de uma lápide?**
- Sim. Você precisa encerrar o movimento. Uma ação deve terminar antes que outra seja realizada, mesmo que a nova ação seja livre.
- **Construir um barco custa uma ação. Depois disso, preciso gastar outra ação para Navegar ou tudo faz parte da mesma ação?**
- Construir um barco e Navegar são duas ações diferentes. A ação Navegar inclui embarcar e desembarcar, portanto tudo isso é feito com 1 ação.



FAQ OFICIAL

- **O que acontece se eu navegar e desembarcar em um espaço que custa 1 movimento extra, mas não tiver movimento restante?**
- Você ainda pode desembarcar e encerrar seu movimento nesse espaço.
- **O jogo permite apenas 2 barcos ao mesmo tempo? Se um terceiro barco for construído, é necessário destruir um dos anteriores ou não é permitido construí-lo?**
- Você pode construir o terceiro barco desde que remova um dos barcos que já estavam em jogo.
- **Nas ações livres fornecidas por algumas cartas, como o Martelo, o termo "livre" se aplica apenas à ação, não à necessidade de pagar os materiais. Correto?**
- Correto. Você ainda precisa pagar os recursos, mas não gasta uma das suas 3 ações para realizar a ação livre.
- **Se uma criatura e eu derrotarmos um ao outro na mesma rodada de combate, ainda recebo o saque da criatura?**
- Sim. Se a recompensa for comida, você pode até consumi-la para evitar ser nocauteado, mantendo sua vida acima de zero.



COMBATE

COMBATE DESARMADO

- **Posso lutar desarmado?**
- Sim. Role 1 dado amarelo de ataque, mas trate o resultado de acerto crítico, que normalmente causaria 2 acertos, como 1 acerto simples. Portanto, ataques desarmados não causam acertos críticos.
- **Posso usar apenas os dois punhos como duas armas para ativar a habilidade de empunhar duas armas?**
- Não. Você precisa empunhar armas.
- **Posso usar um escudo enquanto empunho duas armas de uma mão com a habilidade de empunhar duas armas?**
- Não. O escudo ocupa uma das mãos.
- **Posso usar duas armaduras corporais, dois elmos ou dois escudos diferentes ao mesmo tempo?**
- Não. Se decidir carregar dois equipamentos do mesmo tipo, você precisa indicar qual deles está usando na rodada atual.
- **Posso atacar desarmado mesmo carregando armas?**
- Sim. Você decide como quer atacar, mesmo que esteja carregando armas.
- **Há um Poder de Odin que permite mover criaturas. Posso usá-lo durante o movimento das criaturas? Em caso afirmativo, posso ativá-lo depois que elas se moverem, mas antes do início do combate?**
- Mova a criatura antes que ela entre no seu espaço. Depois que ela entrar, o combate acontecerá obrigatoriamente.

FAQ OFICIAL

- **Como enfrento as criaturas em uma Cripta Afundada?**
- Ao revelar uma criatura no verso de uma ficha de Osso Murcho, não coloque a miniatura dela no tabuleiro. Em vez disso, enfrente-a imediatamente usando a carta de criatura. Se você perder, a criatura recupera toda a vida e ficará esperando seu retorno. Sim, as Criptas Afundadas são perigosas.

- **As criaturas mantêm o dano sofrido depois que um jogador é nocauteado ou recuperam toda a vida?**
- Criaturas representadas no tabuleiro por miniaturas ou peões mantêm o dano.
As criaturas reveladas nas fichas de Ossos Murchos das Criptas Afundadas recuperam toda a vida. Quando voltar à cripta, resolva novamente a ficha desde o início.



COMBATE COM VÁRIAS CRIATURAS

- **Ao lutar contra várias criaturas, posso escolher qual delas atacar ou dividir o dano entre vários alvos?**
- Sim. Você ainda sofre dano apenas da criatura mais forte. As criaturas não se importam com qual delas você atacou; é sempre a mais forte que contra-ataca.
- **Se eu fosse sofrer o dano extra por estar em desvantagem, mas minha rolagem de ataque derrotar a criatura que causava a desvantagem, ainda sofro 1 dano extra nessa rodada?**
- Sim.
- **Criaturas grandes, como o Trol, podem reaparecer ou repovoar o tabuleiro, ou cada uma aparece apenas uma vez por cenário?**
- Criaturas grandes podem reaparecer várias vezes no mesmo cenário quando uma carta de evento mandar colocá-las. No entanto, pode haver no máximo uma criatura grande de cada tipo no tabuleiro ao mesmo tempo.
- **O que acontece se minha arma causar dano a todas as criaturas, mas algumas ou todas elas tiverem escudo? Por exemplo, se eu rolar um "!" contra dois Esqueletos, o escudo de ambos é aplicado ou apenas o da criatura ativa?**
- Reduza em apenas 1 o total de dano causado, independentemente de quais ou quantos Esqueletos receberem dano no mesmo turno.



COMBATE À DISTÂNCIA

- **Posso usar armas à distância em combates corpo a corpo ou apenas para Emboscar e durante a luta contra o Guardião?**
- Você também pode usar armas à distância em combates corpo a corpo. Não há uma restrição de alcance mínimo para elas.
- **O benefício da habilidade Berserker também se aplica aos arcos?**
- Sim, os arcos também estão incluídos.
- **Posso Emboscar a partir de um espaço adjacente que esteja em outra peça ou preciso estar na mesma peça que o alvo?**
- Você pode atacar a partir de outra peça, desde que seu espaço seja adjacente ao espaço do alvo.

FAQ OFICIAL

- **Posso Ajudar no Combate com um ataque à distância a partir de um espaço adjacente ou preciso me mover para o mesmo espaço para entrar no combate?**
- Você precisa se mover para o mesmo espaço. Essa é uma das condições para Ajudar no Combate fora do seu turno.
- **Posso receber imediatamente o saque de uma criatura que derrotei ao Emboscar a partir de um espaço adjacente?**
- Sim.



USO DE VIGOR

- **A Couraça de Placa de Bronze possui um ícone de -1 de vigor abaixo do segundo dado de defesa. Isso significa que rolar o segundo dado custa 1 de vigor ou que devo pagar 1 de vigor sempre que usar a armadura?**
- Sempre que usar a Couraça de Placa de Bronze, você precisa pagar 1 de vigor para rolar os dois dados de defesa.
- **O custo de vigor de um equipamento deve ser pago em cada rodada de combate ou apenas uma vez durante todo o combate?**
- O custo deve ser pago em cada rodada de combate.
- **Posso gastar vigor para entrar em um combate que já começou ou só posso ajudar antes do início? Se puder entrar durante o combate, qual é a ordem dos combatentes?**
- Sim. Você pode entrar antes ou depois que o jogador da vez resolver uma rodada de combate, desde que ainda haja combatentes vivos nos dois lados. Depois disso, resolva o combate em sentido horário ao redor da mesa, considerando apenas os jogadores participantes.

LUTA CONTRA O GUARDIÃO



- **Como resolvo os dados de dano durante a luta contra o Guardião?**
- 1 - Cada resultado vazio faz o Guardião girar uma posição em sua direção. Isso significa que, na luta contra Eikthyr, apenas 2 resultados vazios são efetivamente resolvidos. A Moder funciona de maneira diferente: para cada resultado vazio, ela se move 1 espaço em direção ao ninho.

  2 - Cada resultado de dano causa 1 dano por acerto exibido. Se você estiver adjacente e de frente para um Guardião como Eikthyr, sofra apenas 1 dano adicional no total, e não 1 dano adicional para cada símbolo de dano rolado.

  3 - Se ao menos um "!" for rolado, compre apenas 1 carta de arena. Algumas cartas ficam mais fortes de acordo com a quantidade de símbolos "!" rolados.
- **Quando as cartas do baralho de arena acabam, devo reembaralhá-las?**
- Sim.
- **Posso usar o efeito de +1 ação de um Favo de Mel durante a luta contra o Guardião?**
- Sim. Você escolhe se deseja se mover ou atacar uma segunda vez. Se fizer um ataque adicional, ainda deverá rolar os dados pretos de dano do Guardião; ele contra-ataca toda vez que você ataca.



FAQ OFICIAL

- **O Guardião pode ser invocado e a luta final pode começar enquanto uma Incursão está sendo formada e o Guardião está no tabuleiro principal?**
- Sim. Ao invocar o Guardião e iniciar a luta final, cancele todas as atividades no tabuleiro. Todos os jogadores e o Guardião participam da luta, independentemente do que estivessem fazendo antes.
- **Ao lutar contra o Ancião, quando causo dano às videiras ou ao próprio Ancião, o dano excedente pode ser transferido para o Ancião?**
- Sim.
- **Ao lutar contra o Massa Óssea, devo remover as fichas de Lodo quando uma carta fizer com que elas explodam?**
- Sim.
- **A carta de arena do Massa Óssea, Gases Fatais, diz para causar 1 dano por "!" a cada jogador em um espaço com uma ficha de Veneno. Na verdade, a carta deveria se referir às fichas de Lodo?**
- Sim. Há um erro na carta: o ícone deveria mostrar uma ficha de Lodo.
- **Na luta contra a Moder, Resistência ao Gelo e o Hidromel Resistente funcionam contra a carta de arena Sopro de Gelo?**
- Sim.
- **Se a quantidade de resultados vazios rolados para a Moder for maior que a quantidade de espaços necessária para ela chegar ao ninho, ela recupera vida imediatamente ao chegar lá?**
- Sim, no mesmo turno.
- **Na carta de arena da Moder, Demônio Feroz, os jogadores podem atacar e derrotar o Lobo antes que a Moder chegue ao espaço em que ele foi colocado?**
- Não. Em vez disso, mantenha a Moder longe dele.

MODO CAMPANHA

- **No modo campanha, os recursos coletados são mantidos de um cenário para o outro?**
- Não. Descarte todos os recursos.
- **Depois de vencer um cenário, posso comprar e olhar as novas habilidades antes de decidir se quero substituir as anteriores?**
- Não. Você precisa decidir se substituirá ou não suas habilidades antes de comprar as novas. Cabe a você decidir se está disposto a correr esse risco. Além disso, você não pode descartar o Poder de Odin adicional recebido como recompensa por derrotar o Ancião nem a habilidade melhorada adicional recebida por derrotar o Massa Óssea.