

ATENÇÃO! Essas páginas contêm apenas informações de referência e respostas para algumas perguntas frequentes que os jogadores possam ter enquanto jogam. **Para começar a jogar**, pegue o baralho organizado (1 a 72) sem embaralhá-lo, leia a carta do topo e siga as instruções nela.

LEGENDAS

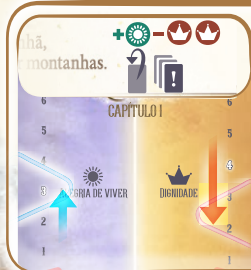
Deixe as legendas por perto até que você tenha decorado o significado de todos os ícones.

+ Pegue uma carta aleatória com o ícone correspondente no canto superior direito (perto do número) e coloque-a na **frente** da pilha na sua mão **depois** que você acabar de manipular a carta que acabou de ler, a menos que seja dito outra coisa.

Importante! Quando um ícone desses tiver um número antes dele (por exemplo, 5x), pegue **todas** as cartas com este ícone (o número indica o total que existe no baralho), embaralhe-as sem alterar sua orientação e adicione-as à sua pilha como instruído pela carta correspondente.

Se você tiver que descartar sua **pilha** anterior da sua mão, use as cartas recém-adquiridas como sua nova **pilha**.

- + Acrescente 1 ponto no nível correspondente do **CONTADOR** movendo seu marcador.
- Retire 1 ponto no nível correspondente do **CONTADOR** movendo seu marcador.
- # Pegue a carta com o número indicado do **Baralho de HISTÓRIA** ou **ITENS** e a leia imediatamente.
- Vire esta carta para o seu lado oposto lateralmente.
- Vire esta carta para seu lado oposto por cima.
- Descarte esta carta: coloque-a embaixo do **Baralho de HISTÓRIA** na mesa se for uma carta de história ou coloque-a de volta no **Baralho de ITENS** se for uma carta de item().
- Mova esta carta para o **final** da sua **pilha**.
- Deixe esta carta no **topo** da sua **pilha**.
- Descarte **toda a pilha** da sua mão (coloque-a embaixo do **Baralho de HISTÓRIA** na mesa) exceto pela(s) carta(s) que você foi instruído a pegar. Deixe os **ITENS** coletados na mesa a menos que seja explicitamente dito o contrário.
- Mantenha esta carta na mesa à sua frente.



Exemplo: Quando você escolher esta opção, primeiro acrescente 1 ponto ao seu nível de **ALEGRIA DE VIVER** e retire 2 pontos do seu nível de **DIGNIDADE**. Em seguida, vire a carta para seu lado oposto por cima. Leia imediatamente o texto que está na metade superior da carta.

- 1 Mantenha a pilha de cartas em sua mão. Olhe apenas para a metade superior da carta. Primeiro, faça as alterações nos valores dos níveis correspondentes caso seus ícones estejam presentes e **leia o texto introdutório** no topo da carta.
- 2 Escolha uma das opções disponíveis.
- 2a Você só poderá escolher esta opção (se quiser) caso cumpra as condições exigidas: ter ou não ter algum item, ou algum dos seus marcadores indicando um valor específico no nível correspondente.

- 2b Algumas opções terão instruções em destaque no texto além dos ícones. Se você optar por este caminho, deve primeiro seguir estas instruções e, apenas depois, fazer o que os ícones exigem.

COMO É QUE JOGA?

Observação! Todas as cartas têm um número na frente, facilitando para que encontre a carta necessária no baralho e para quando for devolvê-las para suas posições originais ao final do jogo.

A maioria das cartas têm um ícone próximo ao número. Pegue essas cartas do baralho quando for instruído a tal.

84

— Você foi convocado pela sua mãe, a Rainha. Ela gostaria de sua companhia enquanto seu pai discute os assuntos do reino com os conselheiros.

Você se comportou bem, foi uma boa companhia e ouviu algumas histórias sobre quando ela era jovem.

Você preferiu se juntar ao seu pai na conversa com os visitantes em vez disso.

Apenas com **PREGO**:

Você sai do castelo de fininho e brinca com seu cão perto da praça do mercado. De repente, você esbarra em uma idosa com os olhos arregalados. “A profecia,” grusna ela. Pegue **AGouro**!

- 3 Aplique os efeitos de cada ícone ao lado da opção que você escolher na ordem em que eles estiverem listados.

- 4 Pare aqui. Não leia a metade inferior da carta.

