

VU DU

QUADRINHOS VS MANGÁS

REGRAS

PREPARAÇÃO

Pegue o baralho de maldições do jogo base. Separe uma carta qualquer de cada escola de magia (Haitiana [roxa], Egípcia [marrom] e Celta [verde]) e embaralhe-as, revelando uma delas: remova todas as cartas desta escola do baralho de maldições, devolvendo-as à caixa do jogo. Elas não serão utilizadas nesta partida.

Caso você queira jogar apenas Quadrinhos VS Mangás, adicione as cartas de maldição da expansão, que incluem as escolas de Quadrinhos e de Mangás.

Caso você queira misturar diversas expansões, separe uma carta de cada escola de magia que gostaria de incluir, embaralhe-as, revelando duas delas. Adicione todas as cartas destas duas escolas de magia ao baralho básico e deixe as cartas restantes nas respectivas caixas. Elas não serão utilizadas nesta partida.

Adicione as cartas de Artefato e de Maldição Permanente de uma ou mais expansões aos respectivos baralhos. Você está pronto para começar: como sempre, o primeiro jogador a alcançar 11 pontos (ou 8 se estiver usando a Variante curta), ganha.



COMO JOGAR

Uma partida de Vudú: Quadrinhos VS Mangás segue as mesmas regras normais de uma partida de Vudú.



Todas as cartas da expansão Vudú: Quadrinhos VS Mangás são marcadas com um kanji no canto superior direito (abaixo dos dados para maldições e abaixo do título para Artefatos e Maldições Permanentes) para identificá-las facilmente.

Uma produção Red Glove Editions

Red Glove é uma marca registrada pelo NRG SRL

Game Design: Francesco Giovo e Marco Valtriani

Ilustrações: Ferdinando Batistini

Layout: Federico Dumas

Manual original: Simona Lombardo

Gestão de Produção: Federico Dumas

Versão Brasileira: MeepleBR

Tradução: Romir G. E. Paulino

Revisão: Andréia Rizatto, Gustavo Lopes e Kaique Messias

Edição: Renato J. Lopes

Diagramação: Kaique Messias

Glyp Games LTDA. Rua Manoel Pires de Moraes,

18 - Sala 03. Jardim Brasil, Embu-Guaçu/SP.

CNPJ:53.273.552/0001-30.

atendimento@meeplebr.com | meeplebr.com



Red Glove e MeepleBR declaram que, de forma alguma, criaturas ancestrais foram despertadas durante a pesquisa de personagens para esta expansão através do multiverso. Qualquer figura perturbadora, monstro, deus exótico ou tentáculo que você possa ver é apenas um produto da sua imaginação.