



SENSORES PREDITIVOS



Quando defendendo em **batalha**, antes do atacante escolher dados, você pode mover qualquer quantidade de naves Leais inteiras de sistemas adjacentes para o sistema da batalha.



LIGAÇÃO EMPÁTICA

Enquanto a ambição Empata estiver declarada, você pode **taxar quaisquer** cidades, **construir** naves e realizar o movimento Estilingue em **quaisquer** espaçoportos, como se eles fossem Leais (não capture Prisioneiros; construa naves danificadas em sistemas que você não controla).



SOLIDARIEDADE DOS GUARDIÕES



Enquanto a ambição Guardiã estiver declarada, Oponentes não podem roubar cartas de Guilda de você caso você possua quaisquer recursos do mesmo tipo (caso você tenha tanto *Relíquias* quanto *Guardiões Juramentados*, nenhum pode ser roubado!).



AGITADOR

Incendiário. Quando você Copia ou Pivota para **taxar**, você ganha 1 Arma junto com o recurso taxado.

Irregular. Se um Oponente atacar você em **batalha** e for interceptado, ele **não recebe** danos de naves defensoras inteiras. Em vez disso, ele recebe 1 dano por ícone de Arma que você possui em cartas e recursos e, em seguida, você descarta 1 recurso Arma que você possui.

