

WORLD WONDERS

EUROPA

WONDERS PACK

COMPONENTES



10 Monumentos
de Madeira



3 Anéis
de Pontuação



10 Cartas
de Monumentos



10 Cartas
Europa

GAME DESIGNER: Zé Mendes
PRODUÇÃO e DISTRIBUIÇÃO: MeepleBR
ARTE e DESENVOLVIMENTO: MUNDUS e Lukas Schwarzmeier
ILUSTRAÇÃO: Matthew Sellers e Tom Ventre
REVISÃO do MANUAL: Túlio Barros

PLAYTEST e AGRADECIMENTOS:
Isabela Ferreira, Diego Bianchini, Renato Lopes,
Marcio "Zee" Zerwes, Carol Mika, Uwe Rummel,
Ademar Nunes, Aristides da Costa Júnior, Tiago Miranda,
Felipe Fachini, Aline Andrade, Gabriela Domingues,
Matheus Marques, Túlio Barros e Sílvia Xavier,
Douglas Heleno, Guilherme Portugal e Niara Tanabe.

PREPARAÇÃO DO JOGO

Caso queira usar estes novos monumentos em um jogo normal, adicione as **10 Cartas de Monumentos desta Expansão** ao baralho de cartas do jogo base e siga a preparação do jogo normalmente.

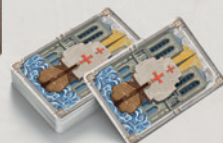
Alternativamente, no **Modo Europa**, faça dois baralhos de Cartas, um de cartas de Monumentos do jogo base e outro com as **10 Cartas Europa** desta expansão. Assim como no jogo base, revele as 3 primeiras cartas do baralho de Monumentos do jogo base. Depois, **distribua 2 Cartas Europa para cada jogador, com a face para baixo!** As cartas restantes devem ser devolvidas à caixa do jogo. Quando decidir construir, o jogador revelará a Carta do Monumento Europa, gastando todo o seu Ouro e posicionando o monumento em seu mapa.

CARTAS EUROPA

As Cartas Europa estão divididas em 3 Partes:

- A** O espaço e tipo de terreno sobre o qual esse Monumento deve ficar posicionado;
- B** As adjacências necessárias para que esse Monumento possa ser posicionado no mapa, OU as Construções sobre as quais o Monumento será construído;
- C** Os Bônus que o jogador receberá E/OU os Pontos de Vitória que ganhará *(de acordo com os requisitos indicados na carta, se houver)*.

Exemplos: $3 > = 3$ ou mais. $1x$ = uma vez.  = sobrepor.  = imediatamente.



MONUMENTOS EUROPA

Alguns Monumentos trazem novas regras de posicionamento. Nesse caso, observe os requisitos nas cartas. E lembre-se: Construir um Monumento sobrepondo uma Construção não exclui a adjacência desta Construção no futuro.



1. Alhambra: Posicione este Monumento adjacente a pelo menos duas Construções do mesmo tipo (cor). As partes deste Monumento funcionam como Estrada, podendo receber peças adjacentes.
+1 Pontos de Vitória.



Duas Peças de Construções do mesmo tipo (cor)



2. Arco do Triunfo: Se houver uma Estrada (*padrão ou conjunto fragmentado*) disponível para compra, recolha-a gratuita e imediatamente após posicionar esse Monumento. +1 Ponto de Vitória.



3. Caravela: Este Monumento funciona como uma Torre, podendo receber Estradas adjacentes. Além disso, uma vez no jogo, este Monumento poderá ser movido por um ou mais espaços de água contínuos com uma ação livre. *Não é permitido sobrepor um espaço de água ocupado por uma peça ou outro Monumento.* +1 Ponto de Vitória.



4. Catedral de São Basílio: Ao posicionar este Monumento, remova gratuita e imediatamente o Empréstimo, se já houver feito.
+1 Ponto de Vitória.



5. Moinhos de Vento: Construa este Monumento **sobrepondo** uma ou mais Construções de Fazenda e receba até 3 Pontos de Vitória de acordo com a quantidade de Construções sobre as quais ele ficar. *As duas partes desse Monumento devem estar adjacentes e as suas bases devem estar integralmente sobre Construções de Fazenda.*



6. Notre-Dame: Construa este Monumento **sobrepondo** uma ou mais Construções de Templo e receba até 3 Pontos de Vitória de acordo com a quantidade de Construções sobre as quais ele ficar. *A base desse Monumento deve estar integralmente sobre Construções de Templo.*



7. Palácio de Westminster: Uma vez no jogo, **reposicione** até 1 Construção e 1 peça de Estrada com uma ação livre. No caso de optar por uma Estrada Fragmentada, escolha apenas uma de suas peças para reposicioná-la. É obrigatório seguir as regras de adjacência básicas ao reposicionar as peças, porém, os requisitos dos Monumentos construídos anteriormente podem ser ignorados. +1 Ponto de Vitória.



8. Portão de Brandemburgo: Ao posicionar este Monumento no mapa, ganhe até 3 Pontos de Vitória de acordo com a quantidade de Ouro que foi gasta para realizar esta ação. *Informe aos demais jogadores sobre o valor gasto e use os **Anéis** incluídos nesta expansão para marcar os Pontos de Vitória.



9. Torre de Belém: Em vez de Pontos de Vitória, ganhe 3 Recursos a sua escolha imediatamente ao posicionar este Monumento no mapa.



10. Torre de Pisa: Este Monumento funciona como uma Torre, podendo receber Estradas adjacentes. +1 Ponto de Vitória.

WORLD WONDERS EUROPA WONDERS PACK

Siga nossas redes sociais para encontrar mais conteúdos extras do jogo e outros desafios:
@meeplebr @brazilmundus