

Quest Inc.

Errata

Manual - página 3

Na página 3, no tópico 5 da fase de “Preparação”, leia-se “(...) coloque o marcador no espaço da primeira **rodada** (número 1)”.

Ainda no tópico 5, onde se lê “**Baralho de Missão**”, leia-se “**Baralho de Herói**”.

Veja o tópico corrigido:

5. Posicione o **Relógio 10** no centro da mesa, e coloque o marcador no espaço da primeira rodada (número 1). A partida será jogada em uma quantidade de rodadas de acordo com o número de jogadores: 2, serão 8, 3 serão 6 rodadas e 4 ou 5, 5 rodadas. Deixe a **Carta de Ente 11** próxima ao **Baralho de Herói**. Coloque os **Marcadores de Ordem 12** igual ao número de jogadores (por exemplo, do Marcador 1 ao 4 em uma partida com 4 jogadores) à esquerda do **Baralho de Cidadão** em ordem crescente.

Manual - páginas 6 e 9

Nas páginas 6 e 9, a carta “Localizar o Rastreador” aparece com a numeração de Tesouros incorreta. O número correto de tesouros é **1** e não **2**.

Veja ao lado a carta corrigida:



Manual - página 7

Na página 7, seção “Usar habilidade de uma carta de cidade”, na descrição da carta “Taverna”, onde se lê “adicionando **1** de força”, leia-se “adicionando **2** de força”.

Veja o tópico corrigido:



Taverna: Pague 1 de ouro e receba 1 **Marcador de Cerveja**. As cervejas podem ser usadas durante a resolução de uma Missão, adicionando 2 de força para o grupo de heróis. Somente 1 cerveja pode ser comprada por visita.