

PUERTO RICO

1897

Edição Especial

ERRATA

AVENTUREIRO (GANHAR MOEDA)

O Aventureiro ganha 1 Moeda. Esta Função não tem nenhuma ação associada a ela, portanto os outros jogadores não fazem nada.

UMA NOVA RODADA

Após a conclusão do turno do último jogador, o Governador coloca 1 Moeda da Reserva Geral em cada uma das Fichas de Função não escolhidas. Todos os jogadores devolvem as Fichas de Função para o Tabuleiro Principal. O jogador à esquerda do Governador recebe o Marcador de Governador e se torna o novo Governador para a próxima rodada. O Governador escolhe uma Ficha de Função e a partida segue como descrito anteriormente.

ENCERRANDO A PARTIDA

A partida termina ao final da fase em que uma das seguintes condições for cumprida:

- Não há Trabalhadores suficientes para preencher a Agência de Empregos ao final da fase do Recrutador.
- Ao menos um jogador preencher todos os 12 espaços de Edifício em seu Tabuleiro de Jogador.
- A última ficha de PV for adquirida durante a fase do Capitão. Se a última ficha de PV for adquirida em uma fase diferente, a partida continua até o final da próxima fase do Capitão. Os jogadores continuam adquirindo PV como acharem melhor (anotando em um papel por exemplo) após a última ficha de PV ter sido adquirida.

Após a conclusão da fase, a partida termina. Cada jogador conta seus Pontos de Vitória da seguinte forma:

- O valor de suas fichas de PV, incluindo as adquiridas após a última ficha de PV ter sido adquirida.
- Os PV exibidos em cada um de seus Edifícios, estejam eles ocupados ou não (o número branco no hexágono azul).
- Os PV bônus adquiridos por quaisquer Edifícios Expandidos ocupados.

Quem tiver mais Pontos de Vitória vence a partida. Se pelo menos 2 jogadores empatarem, o vencedor será aquele com a maior quantidade somada de Moedas e Caixotes. Se o empate persistir, a vitória é compartilhada entre os jogadores empatados.



Ação: nenhuma
Vantagem: ganhe 1 Moeda.

Fim da Rodada:

Coloque 1 Moeda em cada uma das Fichas de Função não escolhidas. Devolva todas as Fichas de Função para o Tabuleiro Principal. Passe o Marcador de Governador para o jogador à esquerda do atual Governador.

Encerrando a Partida

O jogo termina ao final de uma fase, caso não haja Trabalhadores suficientes para preencher a Agência de Empregos, um jogador tenha construído em todos os seus 12 espaços de Edifício ou todas as fichas de PV tenham sido adquiridas (neste caso, ao final da fase do Capitão).

Os jogadores somam suas fichas de PV + os PV dos seus Edifícios + os PV adicionais de quaisquer Edifícios Expandidos ocupados.

Quem tiver mais Pontos de Vitória vence!

Manual

Página 17

Nos trechos **destacados**, onde dizem-se "final da fase" e "final de uma fase", leia-se "final da rodada" e "final de uma rodada".

Baixe o manual atualizado:



meeplebr