

## EXPANDA SEUS HORIZONTES

Leve sua aventura para as planícies de lava no norte ou para o terreno alto do sul! Cada mapa mostra uma nova região de Marte, com novos bônus de colocação, áreas de oceano e um novo conjunto de marcos e prêmios.

### UTOPIA PLANITIA

Utopia é uma planície de lava localizada a noroeste de Elysium. Ela pertence às terras baixas do norte e também é reconhecida como a maior cratera de impacto em todo o Sistema Solar! A lava é rica em minerais e pode ser transformada em um solo fértil, motivando a frequência dos bônus de plantas afastadas do equador. Ao sul faz limite com as grandes escarpas ao longo da borda das terras altas meridionais. A pequena crosta perto do Polo Norte pode ser um local válido para usinas de energia geotérmica. Ganhe 2 cartas extras por colonizar nos famosos locais de pouso Viking 2 e Beagle 2!

Nem no mapa de Utopia e nem na região de Noctis há vulcões, logo os *tiles* das cartas **Noctis City** e **cartas que colocam *tiles* em locais vulcânicos** (por exemplo **Fluxos de Lava**) perdem suas restrições de colocação e podem ser colocados em qualquer área não reservada.

#### Marcos:

**GERENTE** - 3 *tiles* especiais em jogo.

**PIONEIRO** - 3 colônias em jogo.

**COMERCIANTE** - 3 diferentes tipos de recursos em cartas (diferentes tipos de micróbios contam como apenas 1 tipo de recurso).

**METALÚRGICO** - 6 de produção de aço e titânio combinada.

**PESQUISADOR** - 4 ícones de ciência.

#### Prêmios:

*Suburbano* - mais *tiles* ao longo da borda do mapa.

*Investidor* - mais ícones da Terra.

*Botânico* - maior produção de plantas.

*Incorporador* - mais cartas jogadas com custo de 10 M\$ ou menos.

*Metropolitano* - mais *tiles* de cidade.

### TERRA CIMMERIA

A Terra Cimmeria é uma região alta, densa em crateras, no hemisfério sul de Marte, a meio caminho do polo sul e leste de Hellas. Esse é o melhor lugar do planeta para encontrar aço e titânio! Toda a região mostra sinais de linhas costeiras e erosão devido à água em forma líquida, antigamente fluindo abundantemente através deste local. Contudo, as terras baixas, adequadas a oceanos hoje em dia, estão localizadas no entorno desta região. Colocar um *tile* onde a sonda Curiosity explorou a área ao redor da cratera Gale permite colocar uma colônia por 5 M\$ (ignore se não estiver jogando com Colônias).

O mapa Cimmeria não tem a região Noctis, logo **Noctis City** pode ser colocada sem sua restrição usual. Ele possui 4 áreas vulcânicas onde *tiles* como **Fluxos de Lava** podem ser colocados: **Albor Tholus**, **Tyrrhenus Mons**, **Hadriacus Mons**, e **Apollinaris Mons**.

#### Marcos:

**PLANETÓLOGO** - 2 ícones da Terra, 2 Venusianos e 2 Jovianos.

**ARQUITETO** - 5 ícones de cidade.

**GUARDA COSTEIRA** - 3 *tiles* adjacentes a oceanos.

**GUARDA FLORESTAL** - 3 de produção de plantas.

**INVESTIDOR** - 12 de produção de M\$.

#### Prêmios:

*Eletricista* - mais ícones de energia.

*Fundador* - mais *tiles* adjacentes a *tiles* especiais.

*Empresário* - maior produção total de todos os recursos, exceto M\$.

*Zoólogo* - mais recursos de animais e micróbios.

*Meteorologista* - maior quantidade de cartas com requisitos jogadas.

JACOB FRYXELIUS

## TERRAFORMING MARS

# UTOPIA

# &

# CIMMERIA

## TERRAS BAIXAS E ALTAS

FEITO NA CHINA



www.fryxgames.se

© 2024 Glyp Games LTDA - CNPJ: 53.273.552/0001-30  
Rua Manoel Pires de Moraes Pedroso, 18 - Sala 03, Jardim Brasil, Embu-Guaçu/SP,  
CEP 06900-505 - Brasil, SAC: atendimento@meeplebr.com

