

EXPANDA SEUS HORIZONTES

Explore o antigo mar de Vastitas Borealis ou jogue no grande mapa de Amazonis com parâmetros globais mais longos! Cada mapa mostra uma nova região de Marte, com novos bônus por colocação, áreas de oceano e conjuntos de marcos e prêmios.

AMAZONIS PLANITIA

Este mapa tem o nome das planícies de lava a oeste do imponente Monte Olimpo (*Olympus Mons*). Esta área é cheia de bônus de energia e é extremamente plana e lisa se comparada com as montanhas e crateras que cobrem a maior parte de Marte. Este grande mapa mostra parâmetros globais mais longos para uma experiência aprimorada para 4 a 5 jogadores. Ou talvez você só queira mais espaço para colonizar e terraformar. Aqui você também encontrará bônus de recursos curingas, que podem lhe dar qualquer recurso padrão. Os bônus de delegado lhe permitem colocar delegados gratuitamente da Reserva (ignore se não jogar com Reviravolta). Noctis City pode ser colocada sem restrições e áreas vulcânicas estão demarcadas: Olympus Mons, Ascreaus Mons, Pavonis Mons, Arsia Mons e Hecates Tholus.

NOTA: Inclui 2 tiles de oceano adicionais, 13 de cidade/vegetação, 1 resumo de projetos padrão e 1 tabuleiro opcional de Vênus com uma escala de Vênus mais longa. Este mapa requer o uso da expansão Colônias.

Marcos:

TERRÁQUEO - 5 ícones de Terra.

MOLDADOR - 1 tile de vegetação, 1 especial e 1 cidade (não precisam estar adjacentes).

MERCADOR - 3 de cada recurso padrão.

PATROCINADOR - 3 cartas em jogo custando 20 M\$ ou mais.

LOBISTA - Todos os 7 delegados em jogo (nenhum delegado na área de indicados nem na Reserva).

Prêmios:

Colecionador - mais tipos de recursos tanto em tabuleiro quanto em cartas (diferentes tipos de micróbios contam como apenas 1 tipo de recurso).

Inovador - mais cartas jogadas (cartas de evento também contam!).

Construtor - mais colônias e tiles de cidade.

Fabricante - mais recursos de aço e calor.

Físico - mais ícones de ciência e espacial.

VASTITAS BOREALIS

A Vastitas Borealis é uma planície cobrindo uma grande parcela do hemisfério norte de Marte. Ela já foi um grande oceano, um dia. O mapa está centrado em torno do pólo norte, feito principalmente de água congelada. Sobre ela existe uma camada de dióxido de carbono congelado, o qual é liberado ao se colocar um tile. Isso aumenta a temperatura em 1 passo, mas custa 4 M\$. Os primeiros locais de pouso em Marte, Viking 1 e Viking 2, lhe permitem colocar um delegado gratuitamente da reserva (ignore se não jogar com Reviravolta). O mapa Vastitas não mostra

a região Noctis, logo Noctis City pode ser posicionada sem restrições. Ela possui quatro áreas vulcânicas onde peças como Fluxos de Lava podem ser colocadas: Hecates Tholus, Elysium Mons, Alba Mons, e Uranius Tholus.

Marcos:

AGRÔNOMO - 4 ícones de planta.

ENGENHEIRO - 10 de produção de energia e calor combinados.

ASTRONAUTA - 4 ícones de espaço.

GEÓLOGO - 3 tiles em ou adjacentes a áreas vulcânicas (qualquer tile cobrindo uma área vulcânica pode ser marcado com um cubo dourado até este marco ser reivindicado).

FAZENDEIRO - 5 recursos de animais e micróbios combinados.

Prêmios:

Viajante - mais ícones jovianos e da Terra.

Paisagista - mais tiles conectados (cada jogador conta seu maior grupo de tiles).

Montanhês - mais tiles não adjacentes a oceanos.

Promotor - mais cartas de evento jogadas.

Ferreiro - maior produção de aço e titânio combinada.

JACOB FRYXELIUS

TERRAFORMING MARS

AMAZONIS

&

VASTITAS

MONTANHAS IMponentES E VASTAS PLANÍCIAS

FEITO NA CHINA



www.fryxgames.se

© 2024 Glyp Games LTDA - CNPJ: 53.273.552/0001-30
Rua Manoel Pires de Moraes Pedroso, 18 - Sala 03, Jardim Brasil, Embu-Guaçu/SP,
CEP 06900-505 - Brasil, SAC: atendimento@meeplebr.com

MATERIAL ADICIONAL INCLUÍDO

