



# DRAFTOSAURUS

MARINA

SHOW  
AÉREO



REGRAS



# DRAFTOSAURUS

## SHOW AÉREO


### COMPONENTES

- 10 **Pterodáctilos**
- 5 tabuleiros de **Aviário** impressos em ambos os lados

### PREPARAÇÃO

Cada jogador recebe um **Aviário** que é colocado acima de seu tabuleiro de **zoo**.


Escolha um lado para a partida (todos os jogadores devem utilizar o mesmo lado).

Coloque na bolsa a quantidade de dinossauros do jogo base de acordo com o número de jogadores. Em seguida, cada jogador compra 2 dinossauros da bolsa e os coloca, deitados, em cada um dos espaços de "Ovo"  do **Aviário**. Por fim, adicione 2 **Pterodáctilos** por jogador na bolsa (mesmo em uma partida para 2 jogadores).



### JOGANDO PTERODÁCTILOS:

Uma nova espécie de dinossauro acaba de chegar: **Pterodáctilos**. Estes dinossauros só podem ser posicionados nas zonas montanhosas do **Aviário**. Após a preparação estar completa, as montanhas não podem receber nenhum outro tipo de dinossauro. Quando os jogadores posicionam **Pterodáctilos**, eles ignoram os requisitos do dado de colocação.

O primeiro **Pterodáctilo** de cada jogador só pode ser posicionado em um espaço na primeira montanha (). Uma vez que um **Pterodáctilo** esteja em uma montanha, a próxima montanha (conectada por uma ponte pênsil) se torna disponível e pode, a partir de agora, receber **Pterodáctilos**.

*Observação:* como todos os dinossauros, **Pterodáctilos** podem ser posicionados no rio, em seu tabuleiro de **zoo**.

Ao posicionar um Pterodáctilo, acione um efeito.



: Pegue o dinossauro posicionado neste Ovo e coloque-o em um cercado à sua escolha ou no Rio. A exigência do dado de colocação não se aplica a este dinossauro.

Antes de contar os pontos de vitória ao final da partida, coloque todos os dinossauros que ainda estão nos ovos de volta na caixa. Eles não conferem pontos de vitória.



: Ao final do jogo, receba a quantidade indicada de pontos de vitória.



: As exigências do dado de colocação não se aplicam mais a você pelo restante da partida.



: Ao final da partida, receba 3 pontos de vitória por **Pterodáctilo** presente no **zoo** do jogador à sua esquerda.



: Ao final da partida, receba 1 ponto de vitória adicional para cada cercado em seu **zoo** que contenha (pelo menos) um dinossauro desta espécie.

# DRAFTOSAURUS MARINA

## COMPONENTES

- 10 Plesiossauros
- 5 tabuleiros de **Marina** impressos em ambos os lados



## PREPARAÇÃO

Além dos dinossauros usuais, adicione 2 **Plesiossauros** por jogador na bolsa. Cada jogador recebe um tabuleiro de **Marina** que é colocado abaixo do **zoo**.



Escolha um lado para usar (todos os jogadores devem usar o mesmo lado). Com esta expansão, cada jogador compra e posiciona 7 dinossauros por rodada.

## JOGANDO PLESIOSAURUS:

Quando um jogador decide posicionar um **Plesiossauro**, ele deve posicioná-lo no Rio em seu **zoo**. **Plesiossauros** sempre podem ser posicionados, independente da face do dado de colocação.

Uma vez que um **Plesiossauro** estiver no Rio, ele poderá se mover para o tabuleiro da **Marina**. A **Marina** consiste em diversos segmentos de Rio separados por Pontes. Quando um jogador posiciona um dinossauro mostrado em uma Ponte em seu zoo, o seu **Plesiossauro** ao lado da ponte poderá passar por baixo desta ponte. Apenas **Plesiossauros** podem se mover ao longo do Rio. Diversos **Plesiossauros** podem ser movidos simultaneamente se eles estiverem no mesmo segmento de Rio.

*O jogador posiciona um T-Rex em seu zoo e pode mover seus dois Plesiossauros para o próximo segmento do Rio.*



Ao final do jogo, cada **Plesiossauro** confere pontos de vitória conforme sua posição no Rio.



*Neste exemplo, o jogador recebe 9 pontos de vitória (2+2+5) pelos seus três **Plesiossauros** na **Marina**. O **Plesiossauro** que permaneceu no espaço do **zoo** confere apenas 1 ponto de vitória, assim como qualquer outro dinossauro posicionado lá.*



Um lado da **Marina** possui uma bifurcação no Rio, logo após a primeira Ponte.

Os jogadores nunca são obrigados a mover seus **Plesiossauros** sob uma Ponte, logo eles podem manter seus **Plesiossauros** na bifurcação até que eles possam movê-los na direção que eles preferirem.

## VARIANTE PARA 2 JOGADORES

A partida para 2 jogadores é diferente com a **Marina**. Durante a preparação, posicione 8 **Plesiossauros** na bolsa. Durante as primeiras duas rodadas, cada jogador compra 8 dinossauros e posiciona 4 em seu **zoo**. Nas próximas duas rodadas, cada jogador compra 6 dinossauros e posiciona 3 em seu **zoo**. Desta forma cada jogador colocará um total de 14 dinossauros.

## DINOSSAUROS! (OU NÃO?)

Os animais pré-históricos apresentados nas expansões Show Aéreo e Marina são animais fascinantes! Porém, ao contrário da crença popular e sua aparência, eles não são Dinossauros (não pertencem a ordem *Dinosauria*). Os Pterodáctilos são um gênero da ordem *Pterosauria* e o Plesiossauro é um nome que pode ser dado aos animais da ordem *Plesiosauria*.

Porém, para facilitar e unificar os termos de jogo, esses majestosos animais serão considerados como Dinossauros, exceto se as regras fizerem referências específicas a eles!

## JOGANDO COM AS DUAS EXPANSÕES

Faça a preparação do Show Aéreo seguida pela preparação da Marina. Durante a partida, cada jogador compra e posiciona 7 dinossauros por rodada.

Em partidas para 2 jogadores, durante as primeiras duas rodadas, cada jogador compra 8 dinossauros e posiciona 4 em seu zoo. Nas duas rodadas seguintes, cada jogador compra 6 dinossauros e posiciona 3 em seu zoo.



**Edição:** Thiago Leite

**Tradução:** Romir Paulino

**Revisão:** Equipe Rook (Ivar Jr. & Luciana Boldorini) e Márcio Botelho

**Diagramação:** Thiago Leite (Manual) e Gerson Lopes (Caixa)

[atendimento@meeplebr.com](mailto:atendimento@meeplebr.com)



**Autores:** Time Kaedama:

Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc, e Théo Rivière

**Ilustrador:** Jiahui Eva Gao

**Revisor Original:** Matthis Gaciarz

**Diretor de Design Gráfico:** Romain Libersa

**Tradução para o Inglês:** Lara Andahazy

