

WORLD WONDERS

MUNDO

WONDERS PACK

COMPONENTES



9 Monumentos
de Madeira



9 Cartas
de Monumentos



9 Cartas de Mon.
MUNDO

GAME DESIGNER: Zé Mendes
PRODUÇÃO e DISTRIBUIÇÃO: Meeple BR
ARTÉ e DESENVOLVIMENTO: Mundus
ILUSTRAÇÃO: Matthew Sellers e Victor Sales
REVISÃO do MANUAL: Túlio Barros

PLAYTEST e AGRADECIMENTOS:
Isabela Ferreira, Renato Lopes, Thiago Leite,
Diego Bianchini, Michael Alves, Túlio Barros,
Abidjan Corrêa, Francys Johns & Weverson "Nego",
Marcius Fabiani, Carol Mika, Ademar Nunes,
Felipe Fachini, Uwe Rummel, Pedro Reis Pires,
Aristides da Costa Júnior e Lukas Schwarzmeier.

PREPARAÇÃO DO JOGO

Caso queira usar estes novos monumentos em um jogo normal, junte as **9 Cartas de Monumentos** desta **Expansão** e as demais cartas do jogo base em um só baralho e siga a preparação do jogo normalmente.

Alternativamente, no **Modo MUNDO**, faça dois baralhos de Cartas de Monumentos, um de cartas do jogo base e outro com as **9 Cartas MUNDO** desta expansão. **Revele as 2 primeiras cartas de cada baralho** e posicione os respectivos Monumentos acima delas. Deste modo, sempre que possível, haverá 2 cartas reveladas de cada baralho. Caso algum destes se esgote, revele mais 1 Carta do baralho remanescente, a fim de ter 3 Cartas de Monumentos na mesa.



CARTAS MUNDO


As Cartas MUNDO estão divididas em 3 Partes:

- A** O espaço e tipo de terreno sobre o qual esse Monumento deve ficar posicionado;
 - B** As adjacências necessárias para que esse Monumento possa ser posicionado no mapa;
 - C** Os Pontos de Vitória que o jogador receberá caso consiga cumprir os requisitos indicados até o fim da partida.
- Lembre-se que o jogador **ganhará ao menos 1 Ponto** **♦** por colocar este Monumento em sua cidade. E poderá ganhar até 3 Pontos, de acordo com os requisitos indicados.
- Exemplos: 4+ = 4 ou mais. ✓ = Requisito concluído.*



MONUMENTOS NO MODO MUNDO

Para ganhar mais pontos, cumpra estes requisitos **até o fim do jogo**:

1. Esfinge: Possua mais um Monumento adjacente a Esfinge.
 = Qualquer Monumento.

2. Stonehenge: Possua uma grande População.
Tabuleiro de Recursos lado A: 10 > (2 pontos); 12 (3 pontos).
Tabuleiro de Recursos Lado B: 12 > (2 pontos); 14 (3 pontos).

3. Cabeças Colossais Olmecas: Posicione várias Construções entre as Cabeças. É possível escolher a distância de 2 a 6 espaços ao posicionar este monumento no mapa.

4. Jardins Suspensos da Babilônia: Cerque esta peça completamente por todos os lados, assim como um Bloco. A extremidade da peça marcada na carta pode ficar sobre água ou terra (à escolha do jogador).

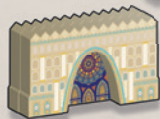
5. Portão de Todas as Nações: Possua uma grande estrada contínua passando por dentro desta peça (em qualquer direção). É necessário já ter uma estrada no espaço do centro da peça, e este espaço já conta para o tamanho da estrada.

6. Colosso de Rodes: Posicione muitas Construções adjacentes à Água. É obrigatório ter um espaço de Água sob o centro desta peça.

7. Exército de Terra Cota: Preencha todos os espaços entre as unidades do exército com quaisquer peças.

8. Arco de Ctesifonte: Posicione esta peça completamente isolada sem que seus lados encostem em nada, e depois a mantenha assim até o fim do jogo. (Nem mesmo em Recursos Naturais, Água, Calçada ou lados do Mapa. As diagonais ao redor da peça não fazem parte do requisito.)

9. Castelo de Himeji: Deixe muitos Recursos Naturais adjacentes a qualquer parte da sua cidade.



WORLD WONDERS

MUNDO WONDERS PACK

Siga nossas redes sociais para encontrar mais
conteúdos extras do jogo e outros desafios:
@meeplebr @brazilmundus



meeplebr.com



@brazilmundus