

# ILHA DOS GATOS – MODO FAMÍLIA

Lendas urbanas sempre falaram de uma fabulosa ilha que se tornou o lar de uma raça de gatos ancestrais, sábios, ferozes e brincalhões. Recentes explorações mostraram que isto não é uma lenda! Mas este paraíso está sendo ameaçado pela aproximação dos exércitos de Vesh Mão Negra, que não parará até ter destruído esta ilha e o resto do mundo. Árvores irão queimar e as antigas rochas sagradas serão quebradas, mas ainda pode existir uma chance de salvar estas nobres criaturas!

## ANTES DE SUA PRIMEIRA PARTIDA:

Antes de sua primeira partida você deve colocar alguns gatos e tesouros na bolsa de achados:

🐾 Todos os gatos azuis, verdes, laranjas, vermelhos e púrpuras.

🐾 Todos os tesouros raros.

*Não coloque Oshax ou tesouros comuns na bolsa de achados.*

## PREPARAÇÃO

(Caso você precise de ajuda para identificar um componente, veja a pág. 3 do manual.)

### PREPARAÇÃO GERAL

- 1 Posicione o tabuleiro da **ilha** no centro da área de jogo (🐾 para cima).
- 2 Posicione o **navio de Vesh** no espaço 5 da trilha de dias.
- 3 Posicione **tesouros comuns** abaixo da ilha. Eles são limitados logo, caso um deles acabe, você não poderá mais pegar este determinado tipo.  
*Use 5 de cada tipo em 2 jogadores, 8 de cada para 3 jogadores e 11 de cada para 4 jogadores.*
- 4 Posicione a **bolsa de achados** próximo da ilha.



### PREPARAÇÃO DOS JOGADORES

- A Posicione 1 navio em frente de cada jogador (🐾 para cima).
- B Sorteie um jogador inicial. Começando com ele e seguindo ao redor da mesa, cada jogador:
  - 🐾 Escolhe uma cor, pegando o gato de madeira favorito.
  - 🐾 Posiciona seu gato de madeira escolhido na ilha.
- C Entregue 3 cartas modo família aleatórias para cada jogador. Cada jogador olha suas 3 cartas, escolhe 2, colocando-as ao lado de seu navio com a face para baixo, e descarta a terceira. Cartas modo família descartadas ou não distribuídas retornam para a caixa.  
*Não revele estas cartas para os demais jogadores!*

## ANDAMENTO DO JOGO

A partida possui 5 dias (rodadas) e em cada dia você deverá fazer o seguinte:

1. O jogador inicial compra 4 gatos por jogador, provenientes da bolsa de achados, colocando-os ao redor da ilha.

Caso compre tesouros raros, coloque-os junto dos tesouros comuns e continue comprando peças da bolsa de achados. Tesouros raros não contam na quantidade de gatos que devem ser comprados.

2. Na ordem de jogo, cada jogador deve pegar 1 gato do entorno da ilha e colocá-lo imediatamente, em seu navio, seguindo as regras de colocação de peça. Os jogadores continuam fazendo isto até que não existam mais gatos disponíveis.

Os jogadores podem decidir passar e não pegar gato nenhum, caso queiram.

3. Quando os gatos acabarem ou todos os jogadores passarem, quaisquer gatos remanescentes são colocados na caixa.

Mova o navio de Vesh 1 espaço à frente no contador de dias e mova o gato de madeira do jogador inicial para a parte de baixo da ilha: ele será o último jogador no próximo dia!

Caso Vesh alcance o símbolo da mão, então ele chegou e é hora de zarpar. Siga para a pontuação.

Do contrário, o próximo dia começa! Retorne para o passo 1.

## PONTUAÇÃO

Ao final da partida, os jogadores calculam sua pontuação. O jogador com mais pontos é o vencedor.

### RATOS

Você recebe -1 ponto para cada rato visível em seu navio.

### APOSENTOS

Você recebe -5 pontos para cada aposento que não tenha sido completo.

*Um aposento completo é aquele em que todos os seus quadrados estão ocupados.*

### FAMÍLIAS DE GATOS

Você recebe pontos para cada família de gatos que você possui.

*cada família com 3 gatos vale 8 pontos*

*cada família com 4 gatos vale 11 pontos*

*cada família com 5 gatos vale 15 pontos*

*cada família com 6 gatos vale 20 pontos*

*Caso você possua mais de 6 gatos em uma família, você recebe 5 pontos adicionais para cada gato acima de 6 naquela família.*

### APRENDIZADO

Revele suas cartas modo família, recebidas no início da partida. Caso você tenha completado alguma delas, adicione os pontos da mesma.

### DESEMPATE

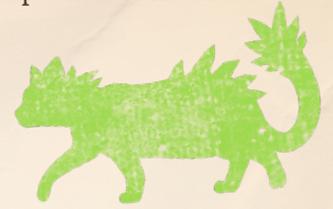
Em caso de empates, o jogador que completou a maior quantidade de aposentos é o ganhador. Caso o empate permaneça, então a vitória é dividida entre os empatados.

## APOSENTOS

Cada quadrado em seu navio é parte de um aposento; você pode identificar os aposentos através das paredes que os cercam.

Quando você começar a posicionar marcadores em seu navio, você pode achar difícil lembrar onde cada aposento se encontra. Para ajudar com isto, você pode usar os diferentes ícones nos cantos dos aposentos.

Você não precisa decorar estes ícones, mas, caso queira, eles estão listados abaixo.



- 1 - Papagaio.
- 2 - Lua.
- 3 - Maçã.
- 4 - Lua.
- 5 Este aposento não tem ícone.
- 6 - Milho.
- 7 - Papagaio.

## POSICIONAMENTO DAS PEÇAS

Sempre que você resgatar um gato ou coletar um tesouro, você receberá uma peça que você deve colocar em seu navio. Caso seu navio esteja cheio ou a peça não se encaixe, então você não poderá pegar aquela peça.

- Peças podem ser rotacionadas e viradas para qualquer orientação ou lado que você deseje.
- Peças não podem se sobrepor.
- Peças devem ser colocadas completamente dentro da borda do navio.
- Peças devem sempre se alinhar corretamente com os quadrados do navio.

### A PRIMEIRA PEÇA

Sua primeira peça pode ser posicionada em qualquer lugar de seu navio.

### TODAS AS DEMAIS PEÇAS

Depois de sua primeira peça, as demais devem ser posicionadas adjacentes a outra peça já presente em seu navio.

Adjacência não inclui diagonal.

## MAPAS DE TESOURO

Seu navio contém 5 mapas de tesouro coloridos que podem ser usados para conseguir tesouros comuns.



Caso você posicione um gato sobre um ícone de mapa de tesouro e as cores corresponderem (por exemplo, gato verde no mapa verde), então você pode, imediatamente, pegar uma peça qualquer dentre os tesouros comuns ou raros e posicioná-la em seu navio.

Você pode colocar outras peças sobre um ícone de mapa do tesouro, mas não receberá o bônus do tesouro se o fizer.

## FAMÍLIAS DE GATOS

Uma família de gatos são 3 ou mais gatos da mesma cor que estão adjacentes entre si.

- Existem 3 gatos laranjas, formando uma família de 3.
- Existem 4 gatos azuis, formando uma família de 4.
- Existem 2 gatos vermelhos, mas não 3, logo, eles não formam uma família.
- Diagonal não conta como adjacência, logo este é apenas um conjunto de 2 gatos vermelhos e não conta como uma família.
- Existem 3 gatos laranjas, formando uma família de 3.

